

# Programacion C Ejercicios

As recognized, adventure as skillfully as experience more or less lesson, amusement, as capably as bargain can be gotten by just checking out a ebook **Programacion C Ejercicios** after that it is not directly done, you could give a positive response even more all but this life, something like the world.

We have enough money you this proper as well as simple quirk to get those all. We provide Programacion C Ejercicios and numerous books collections from fictions to scientific research in any way. among them is this Programacion C Ejercicios that can be your partner.

*Lógica de programación* - Omar Ivan Trejos Buriticá 2021-06-21

En este libro usted encontrará soluciones posibles escritas en pseudocódigo, según los estándares utilizados en mi libro LÓGICA DE PROGRAMACIÓN, y de forma que se pueda fomentar el desarrollo de la lógica que se utiliza en la programación de computadores desde una perspectiva general sin estar atada a ningún tipo de lenguaje de programación específico. La utilización del pseudocódigo y los enunciados planteados en el primer libro, hacen de este solucionario, el complemento perfecto para la adquisición de las habilidades que conforman los fundamentos que posibilitan la resolución de problemas deliberativos desde la perspectiva de la lógica computacional, punto de partida necesario para conocer, entender y aplicar cualquier lenguaje de programación. Espero, apreciados lectoras y lectoras, que le saquen todo el provecho a este solucionario para bien del fortalecimiento del conocimiento disciplinar que se requiere como Ingeniero y como profesional en un mundo en donde la programación de computadores y el pensamiento computacional están entre las prioridades que se exigen en tiempos de hoy.

## **Ejercicios de programación. Cuaderno 1. Programación**

**estructurada** - José Rafael García Lázaro 2022-07-20

Este libro se ha planteado con un enfoque eminentemente práctico donde los conceptos básicos del diseño y codificación de algoritmos en C se describen a través de la resolución de casos prácticos ligados al ámbito

de la ingeniería, por lo que es más un cuaderno de trabajo que un libro como tal. Se organiza a través de la incorporación de una serie de problemas agrupados en tres cuadernos. En el primero se trabajan los tres tipos de instrucciones básicas de la programación estructurada: secuencia, selección o condicionales e iteración.

**Enciclopedia del lenguaje C++. 2ª edición** - Fco. Javier Ceballos Sierra 2008-04-17

Lenguaje de programación C++ estándar. Programación básica. Programación orientada a objetos. Clases. Operadores sobrecargados. Clases derivadas. Plantillas. Excepciones. Flujos de E/S. Estructuras dinámicas. Algoritmos. Más de 270 ejercicios resueltos.

*115 ejercicios resueltos de programación C++* - POLANCO GUZMÁN IRMA YOLANDA, 2022-01-28

El presente libro está orientado a brindar los conocimientos del lenguaje de programación C++ versión 2019. A través de ejercicios resueltos aplicados a diferentes temáticas, se aborda cada uno de los contenidos desde lo básico hasta la programación orientada a objetos POO. En el capítulo 1 se introduce al lector en lenguaje de programación C++, describiendo las principales características y generalidades del lenguaje y a partir del capítulo 2 se presenta ejercicios resueltos relacionados con: Capítulo 2. Estructuras secuenciales Capítulo 3. Estructuras selectivas if, if - else e if anidados Capítulo 4. Estructura selectiva switch Capítulo 5. Estructuras repetitivas Capítulo 6. Arreglos unidimensionales Capítulo 7.

Arreglos multidimensionales Capítulo 8. Funciones de usuario Capítulo 9. Recursividad Capítulo 10. Cadenas de caracteres Capítulo 11. Registros o Estructuras Capítulo 12. Almacenamiento en memoria secundaria: \_cheros o archivos Capítulo 13. Programación orientada a objetos POO El libro contiene material adicional que podrá descargar accediendo a la ficha del libro en [www.ra-ma.es](http://www.ra-ma.es).

#### Estructuras de Datos en C/C++ - Fulbia Torres 2019

Las estructuras de datos constituyen una de las principales áreas de estudio dentro del campo de la computación y éste incluye saber la forma en que se organiza la información, es decir el almacenamiento, manejo y recuperación de la misma. La eficiencia en el manejo de la información depende en gran medida de las estructuras diseñadas y de los métodos de manipulación que se implanten sobre ellas. El libro que a continuación se presenta está dirigido a estudiantes de ingeniería informática, computación, sistemas y carreras a fines, donde en su pensum de estudio contemplan la asignatura Estructuras de Datos como obligatoria o electiva. El objetivo del libro es servir como un texto de ejercitación en el cual se plantean una serie de ejercicios resueltos de estructuras de datos, tanto a nivel de diseño como a nivel de implementación, esto permite al estudiante ver la aplicación en problemas reales y practicar para obtener destrezas y desarrollar cualquier ejercicio planteado. También incluye una serie de ejercicios propuestos para que sean analizados y desarrollados por los estudiantes. El lenguaje escogido para la implementación de los ejercicios es C++, dada su enorme difusión en el medio informático, su eficiencia, su estandarización. Cada ejercicio tiene una parte de análisis del problema planteado, la solución, una corrida grafica y la implementación(código fuente), esto permite al estudiante ver en el lenguaje de programación escogido cada uno de los ejercicios planteados, lo mismo que reutilizar el software para el desarrollo de sus propios proyectos.

#### **SQL** - Paige Jacobs 2019-04-08

En las últimas décadas, se han desarrollado muchos lenguajes de programación, y solo algunos se han mantenido. Algunos ejemplos son C, que es un sistema operativo y de desarrollo de servidores popular para

sistemas integrados. Cuando se trata de bases de datos, el lenguaje de consulta estructurado (SQL) ha existido desde la década de 1970. Puede usar SQL para crear, generar, administrar y manipular desde bases de datos relacionales. La mayoría de las empresas prefieren utilizar una base de datos relacional, ya que puede almacenar cientos y miles de filas de datos. En este libro, recopilará información sobre qué es SQL y por qué es importante aprender SQL. Este libro también cubre algunos de los comandos básicos que se usan en SQL y explica cómo puede usar esos comandos para manipular información en tablas y conjuntos de datos. Este libro cubre información sobre diferentes tipos de datos, operadores y funciones que puede utilizar para trabajar con datos y analizarlos. Debes continuar practicando si quieres dominar SQL. Está bien no saber qué código usar cuando empiezas a aprender a codificar en un idioma. Solo cuando practique, sabrá dónde debe aplicar un operador o función específica. Así que empieza a aprender a ser un maestro de SQL y toma este libro para comenzar tu viaje

#### Ejercicios Resueltos de Programación C - Pedro J. Sánchez Sánchez 1997

#### *Programando en C - x86 y Sistemas Embebidos. Incluye ejercicios resueltos* - Carlos Augusto Centeno 2014-08-14

En este libro se introducen los conceptos mínimos necesarios para programar en C, la forma de expresar en forma gráfica la solución del problema, mediante diagramas de flujo, y diversas aplicaciones basadas en PC y microcontroladores. Se utilizan ejemplos resueltos para ayudar al contenido teórico, los que inicialmente son desarrollados para PC, y luego se describen algunos ejemplos basadas en plataformas libres o sistemas embebidos. Este libro no busca suplantar textos de otros autores en los que se tratan los temas aquí vertidos con una mayor profundidad, sino convertirse en una herramienta que incluya información adicional al lenguaje que permita ser usada tanto por estudiantes universitarios, como por cualquier persona que quiera aprender a programar en C.

#### *Programación lineal y optimización en redes* - David Pujolar Morales 2000

#### **Programación en C** - Raquel Martínez Fernández 2014

### **Fundamentos de informática y programación para ingeniería -**

CANDELA SOLA, SANTIAGO 2011-02-01

Descripción del editor: "Descripción: El libro está pensado para que el estudiante adquiera los conceptos fundamentales de la informática, así como las capacidades de análisis, diseño e implementación de programación de una manera amena, directa y sobre todo práctica. Para ello utiliza dos de los lenguajes más utilizados en los distintos campos de las ingenierías como son el lenguaje C y Matlab. El libro presenta más de 150 ejercicios de fundamentos de informática con las correspondientes soluciones y más de 150 ejercicios resueltos de programación que permiten el auto aprendizaje"

### **Programación y desarrollo de algoritmos con C++ -**

Pablo Augusto Sznajdleder 2021-09-27

Este libro está diseñado para aprender a programar desde cero y avanzar sin impedimentos hasta cubrir cuestiones verdaderamente complejas. Es por ello que deviene una herramienta indispensable tanto para aquellos que se inician en la materia como para desarrolladores con cierta experiencia que desean ahondar en la temática tratada. Cada capítulo está dividido en lecciones cuyo contenido se refuerza con vídeos en los que el propio autor explica los conceptos desarrollados. El temario parte de cómo crear algoritmos tejiendo capas progresivas de software, entendiendo que un programa se erige sobre una construcción previa, la cual se apoya sobre una base anterior, y así sucesivamente. Los conceptos se desenvuelven de forma ágil y alcanzan un nivel avanzado, como en el caso del desarrollo de un programa compresor/descompresor de archivos basado en el algoritmo de Huffman. Asimismo, a lo largo de los diferentes capítulos se estudian recursos y técnicas de programación, y se desarrollan funciones y TAD para conformar una biblioteca que le permitirá resolver una gran cantidad de ejercicios y problemas. Hágase con este libro y conviértase en todo un profesional de la programación y el desarrollo de algoritmos con C++.

### **Introduction to Computer Programming for Chemists -**

Thomas L. Isenhour 1979

### **Problemas resueltos de programación en lenguaje C++ -**

CARRETERO PEREZ, JESUS 2004-01-01

Este libro va dirigido principalmente a estudiantes de Informática, Ingeniería y Ciencias que quieran aprender mediante la resolución de ejercicios el lenguaje C++. Este es un lenguaje esencial para desarrollar cualquier tipo de aplicación informática, especialmente en el ámbito de la Ingeniería. El enfoque de esta obra es eminentemente formativo y didáctico, y su contenido incorpora numerosos ejemplos y ejercicios de programación resueltos.

Fundamentos de Programación: Diagramas de flujo - Ana C. Umaquinga-Criollo 2023-07-26

El material tiene como objetivo ser un texto de refuerzo para los estudiantes quienes se encuentran iniciando el interesante mundo de la programación. En este libro encontrarán ejercicios explicados detalladamente que procura contribuir a una mejor comprensión de los temas que abarcan los fundamentos de programación, que esperamos que sea de utilidad en su proceso de aprendizaje. Este libro se enfoca en la lógica de programación, permite enfocarse para cualquier lenguaje de programación. Así como el texto acompaña con una breve revisión sobre algoritmos, variables y tipos de operadores y lo que se considera necesario para una mejor comprensión.

*Programación en C para 8051. Aspectos prácticos y ejercicios* - Ángel Gaspar González Rodríguez 2010-12

Programación en C para 8051: Aspectos prácticos y ejercicios aborda la programación en C para el microcontrolador 8051 desde un punto de vista práctico, tanto para su versión original como para los modelos que incorporan memoria externa dentro del mismo encapsulado. Cada capítulo expone los conceptos básicos relativos a la arquitectura física y/o lógica de un determinado recurso fundamental de la programación en C para el microcontrolador 8051 y resuelve un conjunto de problemas sobre los principales aspectos relativos a dicho recurso. El libro parte de un nivel básico de programación en lenguaje C, que a lo largo de sus 34 ejercicios va avanzando gradualmente hasta alcanzar un nivel medio dentro de las posibilidades de dicho lenguaje y del microcontrolador.

### **Aprendiendo C** - José María Rodríguez Corral 2009-11

Se presenta la 3a edición revisada y ampliada de esta obra que pretende guiar al alumno a lo largo de su aprendizaje del Lenguaje C y que, además del desarrollo teórico, incluye numerosos ejemplos y ejercicios. Se han introducido novedades significativas respecto a las ediciones anteriores, tales como numerosos ejercicios y ejercicios resueltos, apéndices, índices y referencias bibliográficas.

### **Problemas de mecanismos** - E. Bautista Paz 2000

*Problemas resueltos en lenguaje C* - Ramón Mollá Vayá 2005

### *Programación C++* - Laureano Gallardo 2019-01-03

En este ebook encontrarás ejercicios resueltos con lenguaje C++. Se ha enumerado cada problema con la resolución y su algoritmo correspondiente. C++ es un lenguaje de programación orientado a objetos que toma la base del lenguaje C y le agrega la capacidad de abstraer tipos como en Smalltalk. Es un lenguaje versátil y potente ya que mantiene las ventajas del lenguaje C en cuanto a concisión, eficiencia y la riqueza de operadores. Las herramientas que necesitarás para escribir en C++ son las siguientes: - En windows: Visual C++, Visual estudio, Notepad++, DevCpp, Eclipse.. - En Linux: Eclipse, Kdevelop, Gedit, Geany, Kate... Básicamente necesitarás un Compilador de C++.

### *Ejercicios resueltos sobre "Programación y estructuras de datos"* - Sergio Luján Mora 2014-04-14

En el libro se recogen una colección de ejercicios y preguntas de test resueltos que abarcan todos los tipos de datos estudiados en el temario de la asignatura. Se engloban en cuatro grandes bloques: tipos lineales (vectores, listas, pilas y colas); tipo árbol (árbol binario, árbol binario de búsqueda, árbol enhebrado, árbol AVL, árbol 2-3, árbol 2-3-4, árbol B y árbol rojo-negro); tipo conjunto (tablas de dispersión y colas de prioridad); tipo grafo. El problema fundamental en el diseño e instrumentación de grandes proyectos o aplicaciones informáticas es reducir su complejidad. Los atributos que permiten simplificar dicha complejidad son los siguientes: legibilidad, corrección, eficiencia, facilidad de mantenimiento y

reutilización. A través de la abstracción de datos se pueden obtener estos objetivos. Los autores, pertenecientes al Departamento de Lenguajes y Sistemas Informáticos de la Universidad de Alicante, tienen una dilatada experiencia docente y en estas páginas intentan que el lector adquiera las técnicas y habilidades necesarias para poder resolver con éxito cualquier ejercicio planteado sobre estructuras de datos.

### *Ejercicios de programación en C para principiantes* - Rocío Navarro Lacoba 2014-01-11

¿Problemas para aprender el lenguaje C? ¿No sabes cómo puedes avanzar en el aprendizaje de C? Practica desde ya con los 21 ejercicios resueltos que se presentan en esta guía y sigue adelante con el lenguaje más importante y que es base para los lenguajes más utilizados y conocidos del mundo. La autora es una psicóloga experta en el tratamiento de dificultades del aprendizaje con una amplia experiencia docente en el campo de la informática. **CONTENIDO** Se trata de 21 ejercicios de trazas y de programas de nivel básico que todo estudiante de programación debe conocer para profundizar más adelante. Ideal para aquellos que están empezando a aprender programación C. En los ejercicios se ven estructuras como: for, while, if, switch, etc.

### **Introducción a la programación en C** - Marco A. Peña Basurto 2010-06

Texto de introducción a la programación usando el lenguaje C, centrado en la exposición de los aspectos fundamentales del estándar ANSI C actual. Si bien en la actualidad existen otros lenguajes de programación muy populares, como el C++ o el JAVA, su comprensión exige unos sólidos conocimientos de las bases de programación en C. Este libro contiene la materia de un curso completo de un semestre de duración y no presupone ningún conocimiento previo sobre ordenadores ni programación. En cada capítulo se proponen un conjunto de ejercicios que facilitan la asimilación y el seguimiento de los contenidos. Dichos ejercicios son lo suficientemente simples como para no requerir conocimientos adicionales de otras materias (matemáticas, física, contabilidad, etc.) e ilustran los conceptos fundamentales. El resultado de todo ello es una obra concisa pero autocontenida, cuyo objetivo es servir de guía de aprendizaje para quien da sus primeros pasos en la

programacion de ordenadores usando el lenguaje C  
Aprender a Programar en C: de 0 a 99 en un Solo Libro - A. M. Vozmediano 2017-04-10

¿Alguna vez te han dicho que programar en C es muy difícil? ¿Has querido aprender el lenguaje C pero no te has atrevido? ¿Has encontrado un montón de libros sobre C y no sabes por dónde empezar? No busques más. En este libro encontrarás el 99% de lo que necesitas saber para programar en C explicado de un modo claro y comprensible, desde lo más básico hasta las cuestiones más peliagudas como los punteros, los ficheros indexados o las estructuras de datos avanzadas. Puedes ojear las primeras páginas haciendo clic en el enlace "Echa un vistazo" que aparece encima de la portada del libro. ¡Saca tus propias conclusiones! El texto incluye: Programación estructurada con pseudocódigo y diagramas de flujo. La sintaxis del lenguaje C. Cómo construir programas estructurados y modulares con C. Funciones de la librería estándar de ANSI C. Estructuras de datos estáticas: arrays, cadenas, structs, uniones, enumeraciones, tipos definidos por el usuario. Ordenación de arrays. Ficheros (archivos): ficheros binarios y de texto, flujos en C, implementación en C de ficheros secuenciales, aleatorios e indexados. Estructuras de datos dinámicas: punteros, gestión dinámica de la memoria, listas, pilas, colas, árboles generales, árboles binarios de búsqueda. Otros aspectos avanzados: recursividad, creación de librerías, los compiladores gcc, mingw y Dev-C++, cómo construir un Makefile, el preprocesador de C, tipos de almacenamiento, manipulación a nivel de bits, etc. Cientos de ejercicios propuestos y resueltos descargables gratuitamente. El libro no presupone ningún conocimiento previo del lector en el campo de la programación de ordenadores, pero no se queda solo en la superficie, sino que llega a profundizar en muchos aspectos avanzados del lenguaje C y de la programación estructurada. Por lo tanto, es apto tanto para principiantes ambiciosos como para programadores con cierta experiencia que quieren aprender C. El autor es ingeniero informático por la Universidad de Málaga y ha trabajado como programador y profesor de informática durante más de quince años. Dentro de esta misma serie también ha publicado el libro "Ajedrez en C:

cómo programar un juego de ajedrez en lenguaje C... ¡y que funcione!". *115 Ejercicios resueltos de programación C++* - Jorge Fernando Betancourt Uscátegui 2021-04-26

El presente libro está orientado a brindar los conocimientos del lenguaje de programación C++ versión 2019. A través de ejercicios resueltos aplicados a diferentes temáticas, se aborda cada uno de los contenidos desde lo básico hasta la programación orientada a objetos POO. En el capítulo 1 se introduce al lector en lenguaje de programación C++, describiendo las principales características y generalidades del lenguaje y a partir del capítulo 2 se presenta ejercicios resueltos relacionados con: Capítulo 2. Estructuras secuenciales Capítulo 3. Estructuras selectivas if, if else e if anidados Capítulo 4. Estructura selectiva switch Capítulo 5. Estructuras repetitivas Capítulo 6. Arreglos unidimensionales Capítulo 7. Arreglos multidimensionales Capítulo 8. Funciones de usuario Capítulo 9. Recursividad Capítulo 10. Cadenas de caracteres Capítulo 11. Registros o Estructuras Capítulo 12. Almacenamiento en memoria secundaria: ficheros o archivos Capítulo 13. Programación orientada a objetos POO El libro contiene material adicional que podrá descargar accediendo a la ficha del libro en [www.ra-ma.es](http://www.ra-ma.es).

Programación (GRADO SUPERIOR) - Juan Carlos Moreno Pérez

La presente obra está dirigida a los estudiantes del Ciclo Formativo de Grado Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multimedia, en concreto al Módulo Profesional Programación. Los contenidos incluidos en este libro ayudarán al alumno a entender y establecer las bases de la programación utilizando para ello un lenguaje ampliamente difundido y muy utilizado, como es Java. Este módulo es muy práctico y se ha procurado acompañar cada contenido teórico con muchos ejemplos prácticos que ayuden al alumno a asimilar los conceptos de la mejor forma posible. Al final de cada capítulo el alumno encontrará múltiples ejercicios resueltos que ayudarán al alumno a practicar con los conceptos del capítulo. Se recomienda al alumno que intente hacer estos ejercicios de forma autónoma y, en caso de encontrar problemas, consulte la solución. Así mismo, el alumno encontrará otra sección con ejercicios propuestos que no tienen solución en este libro pero van a ayudar al alumno a reforzar y

comprobar que los objetivos de cada capítulo se han asimilado correctamente. Los ejercicios están clasificados según su nivel de dificultad. Es recomendable avanzar progresivamente, comenzar por los ejercicios más sencillos para continuar con los más complejos. En la página web de Ra-Ma ([www.ra-ma.es](http://www.ra-ma.es)) se encuentra disponible el material de apoyo y complementario.

C - Harvey M. Deitel 2004

Highly practical in approach, this book introduces learners to the fundamental notions of structured programming and software engineering. KEY TOPICS It covers the full C language, key library functions, object-oriented programming in C++ and Java, and event-driven GUI programming in Java. For individuals begin their mastery of C Programming.

**Lenguaje C Para Principiantes** - Carlos Pes 2021-01-18

Este libro está dirigido a todos aquellos "principiantes" que deseen aprender a programar en lenguaje C sin tener conocimientos previos. De modo que, todos los ejemplos y ejercicios resueltos incluidos en su contenido, están pensados para aprender a programar en C desde cero. De esta forma, el lector podrá adquirir gradualmente (a medida que pone en práctica dichos ejemplos y ejercicios) conocimientos básicos de programación en este lenguaje. En esencia, la metodología empleada a lo largo de este libro se basa en que el lector -practicando y resolviendo problemas sencillos de programación- pueda alcanzar la destreza necesaria para combinar los elementos básicos que se pueden utilizar a la hora de escribir programas en C. Además, se incluyen varios apéndices que contienen: Una guía básica de uso de la aplicación Dev-C++, que es software libre y permite probar todos los programas planteados. Explicaciones detalladas sobre el uso de variables, constantes, tipos de datos, operadores, expresiones y algunas funciones incluidas en la biblioteca estándar de C. Palabras reservadas, secuencias de escape y especificadores de formato que se pueden utilizar en lenguaje C. En definitiva, este libro tiene como objetivo principal ser útil a todos aquellos que quieran iniciarse en la programación utilizando lenguaje C y sirva de base para adquirir conocimientos más avanzados de programación

(punteros, estructuras dinámicas, ficheros...) que quedan fuera del ámbito de estudio de esta obra.

**Introducción a la programación en C++** - Rodrigo Hernández Albayay 2017

*Ejercicios de programación en C* - Raquel Martínez Fernández 2013

Ejercicios resueltos de programación en C - 1998

Electrónica divertida con Raspberry(c) - Gregorio Chenlo 2020-05-05

Electrónica divertida con Raspberry(c) 50 ejercicios resueltos, 150 propuestos. Un libro ameno, divertido, sencillo, desde cero, paso a paso y con complejidad creciente. Un libro de auto ayuda y auto formación para entusiastas de la Electrónica, la Raspberry(c) y la programación en Python(c) y que quieran iniciarse en el apasionante mundo del manejo del hardware con software sencillo y fácil de entender. Para conseguir el objetivo, este libro cuenta con una ayuda inicial para seleccionar el hardware necesario: la Raspberry(c), su caja, la alimentación, los disipadores, el ventilador, la memoria uSD, los cables, etc. y el software necesario: sistema operativo Raspbian(c), terminal LXTerminal(c), software adicional ApplePI-Baker(c), acceso remoto VNC(c), etc. Con una introducción teórica que describe, paso a paso, como usar el hardware y como instalar el software para tener todo disponible para comenzar. El núcleo central lo constituyen 50 ejercicios de uso de sensores: sensor de presencia, de inclinación, de vibración, codificador giratorio, aceleración, movimiento, foto interruptor, infrarrojos, Joystick, pulsadores, sensor Hall, de obstáculos, de líneas, de temperatura, humedad, presión, sonidos, gas, humo, táctil, etc. uso de actuadores: LED, relé, generadores de notas musicales, Láser, display de 7 segmentos, LCD, zumbadores, etc. y también dispositivos de control: potenciómetro, conversor analógico/digital, reloj en tiempo real, frecuencímetro, etc. Cada uno de los 50 ejercicios dispone del software detallado, escrito en Python(c), comenzando desde cero, explicado paso a paso, lo más sencillo posible y con complejidad incremental: básico, funciones, librerías externas, etc.

Cada uno de los 50 ejercicios cuenta además con 3 ejercicios propuestos, esto es, 150 ejercicios adicionales para que el lector pueda practicar los conocimientos y habilidades adquiridas. La última parte del libro describe el software adicional para continuar avanzando en la complejidad y sofisticación de la tarea: acceso desde el exterior con VNC(c), servidor Apache(c), PHP(c) y No-IP(c), etc. Un estupendo regalo para jóvenes de 12 a 99 años, con conocimientos básicos y con muchas ganas de aprender nuevas tecnologías, Electrónica, programación con Python(c), Domótica, etc. Finalmente y para aquellos entusiastas que quieran dar un paso más y/o conectar estas primeras prácticas con un mayor nivel y/o con el mundo de la Domótica pueden consultar mi libro "Domótica con Raspberry(c), Google(c) y Python(c)" donde se trata la Domótica en profundidad con un proyecto completo: sensores, actuadores, sistema de control con Raspberry(c), pantallas táctiles, KNX(c), IFTTT(c), etc. y todo ello controlado por voz, bidireccionalmente, con Google Home(c) o Alexa(c). Este libro también está disponible en Inglés. Más información en: [gregochenlo.blogspot.co](http://gregochenlo.blogspot.co)

De C a C++ - Frédéric Drouillon 2012

"Este libro se dirige a desarrolladores principiantes que desean dominar el diseño de algoritmos usando el lenguaje C y el lenguaje C++. La eficacia y la complementariedad así como la generalidad de estos lenguajes permitirán al lector adquirir una experiencia fundamental en la programación informática para a continuación evolucionar fácilmente con otros lenguajes de programación. El autor ha logrado no sólo exponer el funcionamiento de las herramientas fundamentales de ambos lenguajes sino también proporcionar los medios para ponerlos en práctica. De este modo, cada sección teórica va seguida de una sección de ""puesta en práctica"", compuesta de variados ejercicios. El conjunto de fundamentos de programación y de diseño algorítmico se organiza a partir de la noción de estructuras de datos, siguiendo un recorrido que va de las más simples a acabando con la más compleja: el objeto. Los cuatro primeros capítulos están dedicados al aprendizaje del lenguaje C y al uso de las primeras técnicas en algorítmica, de las variables simples, pasando por tablas y las tuplas hasta llegar a los punteros. A continuación, siempre en lenguaje C,

se tratan estructuras de datos complejas: listas enlazadas dinámicas y estáticas, así como pilas, colas y árboles, básicamente árboles binarios. Para ello, un capítulo explica las claves de la recursividad, elemento imprescindible para la implementación de árboles en C y C++. Estas estructuras de datos se presentan entre el lenguaje C y el lenguaje C++ para ilustrar el paso que pueden representar entre el mundo sin objetos del lenguaje C y el mundo de los objetos de C++. La última parte presenta las características y el paradigma orientado a objetos del lenguaje C++. Se tratan todos los puntos importantes con pequeños programas de ejemplo. El objetivo es proporcionar al lector un sendero consecuente hacia el mundo orientado a objetos y a otros lenguajes orientados a objetos y darle las claves para pasar a Java o C#, por ejemplo. Hay elementos disponibles para su descarga en [www.ediciones-eni.com](http://www.ediciones-eni.com)."--ENI Ediciones.

Problemas de programación - José Luis Bernier Villamor 2021

**Aprende a programar con pseudocódigo, diagramas de flujo y ejercicios de ejemplo resueltos en C** - Mario Rodríguez Rancel

2015-09-04

Libro dirigido al colectivo de personas que por interés personal, motivos profesionales o de estudios, deseen aprender programación partiendo desde cero. Todos los lenguajes de programación tienen una base común (algoritmos, lógica...), explicada en este libro con enfoque didáctico y paso a paso, con más de 65 ejercicios resueltos y comentados. Título de la serie cuadernos formativos [aprenderaprogramar.com](http://aprenderaprogramar.com). Puedes consultar el índice completo del libro en la web [aprenderaprogramar.com](http://aprenderaprogramar.com) Este libro forma parte de la bibliografía básica de la asignatura "Informática: Programación I" del grado en Ingeniería Informática de la Universidad de Vigo (España), que comprende los siguientes temas: 1. Algoritmos y programas. 2. Metodología de la programación 3. Variables e instrucciones 4. Programación estructurada 5. Programación modular 6. Depuración y pruebas 7. Estructuras y uniones 8. Arrays 9. Ficheros 10. Gestión dinámica de memoria 11. Cadenas.

**100 Problemas resueltos de programación en lenguaje C para**

**ingeniería** - MAESTRE TORREBLANCA, JOSE M<sup>a</sup> 2017-01-01

Las (mal llamadas) clases de problemas constituyen una herramienta fundamental en cualquier disciplina científica. Tradicionalmente, estas clases cumplen el objetivo de complementar aspectos más o menos difíciles de la disciplina en cuestión. Sin embargo, deberían entenderse más como un entrenamiento que capacite al estudiante para resolver cualquier problema (en sentido amplio) que se le pueda plantear en su vida profesional. Con este espíritu se concibe esta colección de "Problemas resueltos" que Ediciones Paraninfo pone a disposición de profesores y estudiantes de una gran variedad de disciplinas académicas. Este libro contiene ejercicios de programación resueltos en lenguaje C. El principal objetivo de esta obra es conseguir que el lector adquiera y afiance sus conocimientos sobre la metodología de la programación estructurada mediante ejercicios guiados de complejidad variable. Además, los primeros capítulos presentan también los algoritmos expresados en diagrama de flujo, para hacer más accesible el procedimiento adoptado. Se hace un recorrido de contenidos de complejidad creciente; se comienza con las estructuras de control básicas (secuencial, iterativa y bifurcaciones), para continuar con las estructuras básicas de datos estáticas, como son los vectores y matrices. Seguidamente se presentan los bloques funcionales de programación, funciones en C, registros, gestión de memoria dinámica, listas enlazadas y ficheros. Esta obra proporciona a los lectores material adicional de estudio, así como un enfoque práctico de la programación, ilustrando los distintos conceptos y recursos con ejercicios resueltos.

**115 ejercicios resueltos de programación C++** - Jofebeus Iryopogu 2021

**Programación en C/C++** - 2002

**Curso de algoritmos y programación a fondo 2ed** - Pablo Sznajdleder 2023-05-28

Si desea adentrarse en el mundo de la programación desde cero y avanzar progresivamente hasta cubrir los aspectos más complejos de la programación en C++, mediante el análisis y desarrollo de gran cantidad de problemas algorítmicos de todos los niveles, este libro será su gran aliado. Curso de algoritmos y programación a fondo presenta 16 lecciones, distribuidas en 6 capítulos, para estudiar los recursos y las técnicas de programación que le llevarán a tratar cuestiones avanzadas, como el desarrollo de un programa compresor/descompresor de archivos basado en el algoritmo de Huffman. Además, este libro desarrolla funciones y tipos abstractos de datos (TAD) para conformar una biblioteca (API) que podrá utilizar en la resolución de una gran cantidad de ejercicios y problemas. Asimismo, gracias a esta lectura: "Aprenderá a programar ágilmente con los vídeos explicativos del autor que acompañan cada lección. "Podrá validar los conocimientos adquiridos con las autoevaluaciones que se proponen y recibirá el feedback con el que determinará si debe releer la lección o parte de esta, antes de pasar a la siguiente. En esta nueva edición se profundiza especialmente en el análisis y la resolución de problemas. Se propone un caso testigo y diversas variantes de este, que le permitirán identificar distintos tipos de problemas que estudiar y discutir estrategias de solución. Sin duda, esta es una obra imprescindible si desea ser un futuro programador o busca afianzar y profundizar sus conocimientos en la materia.

*Fundamentos de programación en C++* - Antonio Garrido Carrillo 2005-09