

Javascript Aller Anfang Ist Leicht

Right here, we have countless ebook **Javascript Aller Anfang Ist Leicht** and collections to check out. We additionally allow variant types and with type of the books to browse. The conventional book, fiction, history, novel, scientific research, as skillfully as various extra sorts of books are readily reachable here.

As this Javascript Aller Anfang Ist Leicht, it ends occurring physical one of the favored books Javascript Aller Anfang Ist Leicht collections that we have. This is why you remain in the best website to look the unbelievable books to have.

Sichere Webanwendungen mit PHP - Tobias Wassermann 2007

JavaScript – Das Handbuch für die Praxis
- David Flanagan
2021-04-22
Seit 25 Jahren das begleitende Grundlagenwerk zu JavaScript Durchgehend überarbeiteter

Bestseller in der 7. Auflage Deckt die Version ES2020 inkl. Tools/Extensions & Node.js ab Vermittelt umfassendes und tiefgehendes JavaScript-Know-how JavaScript ist die Programmiersprache des Webs und der Bestseller "JavaScript: Das Handbuch für die Praxis" seit fast 25

Jahren und über sieben Auflagen ein geschätztes Grundlagenwerk für diese Sprache. Umfassend und detailliert dokumentiert Flanagan die wichtigsten client- und serverseitigen APIs. Die 7. Auflage wurde vollständig aktualisiert und deckt die Version 2020 von JavaScript ab. Freuen Sie sich auf spannende und inspirierende Codebeispiele und neue Kapitel über Klassen, Module, Iteratoren, Generatoren, Promises und async/await. Das Buch wendet sich an JavaScript-Neulinge mit Programmierkenntnissen sowie JavaScript-Programmierende, die ihr Verständnis vertiefen wollen. Die Zeit, die Sie in die Lektüre investieren, wird sich durch eine deutlich gesteigerte Produktivität garantiert rasch auszahlen.

The Professional Product

Owner - Don McGreal

2018-06-04

The Professional Product Owner's Guide to Maximizing Value with Scrum "This book presents a method of communicating our desires, cogently, coherently, and with a minimum of fuss and bother." –Ken Schwaber, Chairman & Founder, Scrum.org The role of the Product Owner is more crucial than ever. But it's about much more than mechanics: it's about taking accountability and refocusing on value as the primary objective of all you do. In The Professional Product Owner, two leading experts in successful Scrum product ownership show exactly how to do this. You'll learn how to identify where value can be found, measure it, and maximize it throughout your entire product lifecycle.

Downloaded from id-blockchain.idea.gov.vn on
by guest

Drawing on their combined 40+ years of experience in using agile and Scrum in product management, Don McGreal and Ralph Jocham guide you through all facets of envisioning, emerging, and maturing a product using the Scrum framework. McGreal and Jocham discuss strategy, showing how to connect Vision, Value, and Validation in ROI-focused agile product management. They lay out Scrum best-practices for managing complexity and continuously delivering value, and they define the concrete practices and tools you can use to manage Product Backlogs and release plans, all with the goal of making you a more successful Product Owner. Throughout, the authors share revealing personal experiences that illuminate obstacles to success and show how they can be overcome.

Define success from the “outside in,” using external customer-driven measurements to guide development and maximize value Bring empowerment and entrepreneurship to the Product Owner’s role, and align everyone behind a shared business model Use Evidence-Based Management (EBMgt) to invest in the right places, make smarter decisions, and reduce risk Effectively apply Scrum’s Product Owner role, artifacts, and events Populate and manage Product Backlogs, and use just-in-time specifications Plan and manage releases, improve transparency, and reduce technical debt Scale your product, not your Scrum Use Scrum to inject autonomy, mastery, and purpose into your product team’s work Whatever your role in product management or agile development, this guide will help you

Downloaded from id-blockchain.idea.gov.vn on
by guest

deliver products that offer more value, more rapidly, and more often. Register your book for convenient access to downloads, updates, and/or corrections as they become available. See inside book for details.

*Jetzt lerne ich
Webseiten programmieren
und gestalten -
Christian Wenz 2004*

Webdesign mit JavaScript
& Ajax - Nick Heinle
2006

JavaScript ist die populärste clientseitige Skriptsprache im Web und unentbehrlich für alle, die ihre Websites mit dynamischen Elementen ausstatten wollen. Unter dem Schlagwort Ajax (Asynchronous JavaScript and XML) startet JavaScript nun richtig durch: Diese Technologie macht Webanwendungen so schlank und wendig, dass sie sich für den Benutzer kaum noch von

Desktop-Anwendungen unterscheiden. Webdesign mit JavaScript & Ajax ist eine Einführung für alle, die einige Grundkenntnisse in HTML mitbringen und nun einen schnellen und praxisbezogenen Einstieg in die Skriptsprache suchen. Anhand verschiedener Beispiele lernen Sie die wichtigsten JavaScript-Konzepte kennen und erproben sie direkt im praktischen Einsatz. Alle Beispiele lassen sich leicht anpassen, damit Sie sie für Ihre eigene Website nutzen können. Einstieg in JavaScript Machen Sie sich mit den Konzepten von JavaScript vertraut - und das ohne viel graue Theorie. Bereits im ersten Kapitel schreiben Sie Ihr erstes kleines praxistaugliches Skript. Mit JavaScript auf Formulare zugreifen Lernen Sie, wie JavaScript mit HTML-

Formularen interagiert und z.B. Eingabedaten validiert. Informationen mit Arrays ordnen Arrays sind für die Organisation von Informationen hervorragend geeignet. Verschaffen Sie sich einen Überblick darüber, was Arrays sind und wie Sie sie am besten einsetzen. Dynamic HTML Mit DHTML können Sie eine enorme optische Wirkung erzielen, indem Sie ausgewählte Elemente auf einer Seite auch nach dem Laden veränern. Erfahren Sie mehr über interaktive Navigationsleisten, Drop-down-Menüs, scrollende Schlagzeilen-Ticker u.v.m. Einstieg in Ajax Ajax-basierte Anwendungen wie Google Maps haben im Web für Furore gesorgt. Lernen Sie mehr über diese Technologie und erfahren Sie anhand zweier Beispiele, wie sie im praktischen Einsatz

funktioniert. Das Buch wurde für die zweite Auflage komplett überarbeitet und um die Ajax-Kapitel ergänzt. **JavaScript-Programmierung von Kopf bis Fuß** - Eric Freeman 2014-10 JavaScript-Programmierung von Kopf bis Fuß zeigt Ihnen alles – von den JavaScript-Grundlagen bis hin zu fortgeschrittenen Themen, wie Objekten, Funktionen und dem Document Object Model des Browsers. Sie werden nicht nur lesen. Sie werden spielen, Rätsel lösen, über Geheimnisse nachdenken und mit JavaScript auf unvorstellbare Weise interagieren. Und Sie werden echten Code schreiben, sehr viel sogar, damit Sie bald anfangen können, Ihre eigenen Web-Applikationen zu bauen. In diesem Buch sind die

Downloaded from id-blockchain.idea.gov.vn on
by guest

neuesten Erkenntnisse der Kognitionswissenschaft und der Lerntheorie eingeflossen, um Ihnen das Lernen so einfach wie möglich zu machen. Statt einschläfernder Bleiwüsten verwendet dieses Buch eine Vielzahl von Abbildungen und Textstilen, die Ihnen das Wissen direkt ins Hirn spielen – und zwar so, dass es sitzt.

Reguläre Ausdrücke

Kochbuch - Jan Goyvaerts
2012-05-30

Für Entwickler, die regelmäßig mit Texten arbeiten, sind reguläre Ausdrücke so lebensnotwendig wie die Luft zum Atmen. Doch wer sich nur oberflächlich mit diesem Hilfsmittel auskennt, gerät leicht in unangenehme Situationen. Selbst erfahrene Programmierer haben immer wieder mit schlechter Performance, falsch positiven oder falsch negativen

Ergebnissen und unerklärlichen Fehlern zu kämpfen. Dieses Kochbuch schafft Abhilfe: Anhand von über 100 Rezepten für C#, Java, JavaScript, Perl, PHP, Python, Ruby und VB.NET lernen Sie, wie Sie reguläre Ausdrücke gekonnt einsetzen, typische Fallen umgehen und so viel wertvolle Zeit sparen. Mit Tutorial für Anfänger: Falls Sie noch nicht - oder nur wenig - mit regulären Ausdrücken gearbeitet haben, dienen Ihnen die ersten Kapitel dieses Buchs als Tutorial, das Sie mit den Grundlagen der Regexes und empfehlenswerten Tools vertraut macht. So sind Sie für die komplexeren Beispiele in den darauf folgenden Kapiteln bestens gerüstet. Tricks und Ideen für Profis: Auch erfahrene Regex-Anwender kommen ganz auf ihre Kosten: Jan

Downloaded from id-blockchain.idea.gov.vn on
by guest

Goyvaerts und Steven Levithan, zwei anerkannte Größen im Bereich reguläre Ausdrücke, gewähren tiefe Einblicke in ihren Erfahrungsschatz und überraschen mit eleganten Lösungen für fast jede denkbare Herausforderung. Deckt die unterschiedlichen Programmiersprachen ab: In allen Rezepten werden Regex-Optionen sowie Varianten für die verschiedenen Programmier- und Skriptsprachen aufgezeigt. Damit lassen sich sprachenspezifische Bugs sicher vermeiden.

ASP.NET Core Recipes - John Ciliberti
2017-09-12

Quickly find solutions to common web development problems. Content is presented in the popular problem-solution format. Look up the problem that you want to solve. Read the solution. Apply the

solution directly in your own code. Problem solved! ASP.NET Core Recipes is a practical guide for developers creating modern web applications, cutting through the complexities of ASP.NET, jQuery, React, and HTML5 to provide straightforward solutions to common web development problems using proven methods based on best practices. The problem-solution approach gets you in, out, and back to work quickly while deepening your understanding of the underlying platform and how to develop with it. Author John Ciliberti guides you through the MVC framework and development tools, presenting typical challenges, along with code solutions and clear, concise explanations, to accelerate application development. Solve

Downloaded from id-blockchain.idea.gov.vn on
by guest

problems immediately by pasting in code from the recipes, or put multiple recipe solutions together to overcome challenging development obstacles. What You'll Learn Take advantage of MVC's streamlined syntax Discover how to take full control over HTML Develop a simple API for creating RESTful web services Understand test-driven development Migrate a project from ASP.NET web forms to Core MVC, including recipes for converting DataGrids, Forms, Web Parts, Master Pages, and navigation controls Use Core MVC in combination with popular JavaScript libraries, including jQuery, React, Bootstrap, and more Write unit tests for your MVC controllers, views, custom filters, and HTML helpers Utilize the latest features in Visual Studio 2017 to accelerate your Core MVC

projects Identify performance bottlenecks in your MVC application Who This Book Is For Web developers of all skill levels who are looking for a programming reference for ASP.NET Core MVC and would like to gain an understanding of the inner workings of the platform. In addition, parts of this book provide guidance to developers familiar with ASP.NET Web Forms who would like to update their skill set to include Core MVC.

Head First JavaScript - Michael Morrison
2007-12-20

Provides information on scripting Web applications with JavaScript.

Moderne Webanwendungen für .NET-Entwickler - Holger Schwichtenberg
2018-10-01

Auch in der .NET-Welt werden immer mehr Web- und Cross-Plattformanwendungen mit

Downloaded from id-blockchain.idea.gov.vn on
by guest

HTML, CSS, JavaScript/TypeScript und SPA-Frameworks clientseitig programmiert, während auf dem Server ASP.NET oder ASP.NET Core zum Einsatz kommt. Das erfahrene IT-Visions.de-Expertenteam um Dr. Holger Schwichtenberg zeigt, wie Sie mit diesem Technikmix moderne Single-Page-Webanwendungen und mobile Cross-Platform-Apps realisieren. Es liefert Praxiswissen für Entwickler, die bislang Windows-Desktop-Anwendungen entwickelt haben oder nur mit älteren ASP.NET-Konzepten (Webforms) vertraut sind. Das Buch deckt ein umfassendes Themenspektrum ab: Web-Basiswissen: HTML und CSS, das Framework Bootstrap, das von CSS abstrahiert und von Microsoft in den Projektvorlagen für ASP.NET und ASP.NET Core

eingesetzt wird. Webserverprogrammierung mit ASP.NET: das klassische Framework ASP.NET Model-View-Controller (MVC) und das klassische Web API ASP.NET sowie ASP.NET SignalR, die auf dem .NET Framework 4.x und nur auf Windows-Systemen laufen. Webserverprogrammierung mit ASP.NET Core: das neue ASP.NET Core inklusive WebAPI und SignalR Core, das auf dem Windows-basierten .NET "Full" Framework 4.x oder dem plattformneutralen .NET Core läuft. Inklusive einer Fallstudie zu Microservices mit ASP.NET Core Web API und RabbitMQ. Web-Client-Programmierung: Einführungen in die Programmiersprachen JavaScript und TypeScript und die Single-Page-Web-Frameworks Angular und React sowie ASP.NET

Blazor, das auf C# aufbauende SPA-Framework. Hosting von ASP.NET und ASP.NET Core: Self-Hosting sowie Hosting in den Internet Information Services (IIS), in Docker-Containern und über den Microsoft-Cloud-Dienst Azure. Das Fallbeispiel MiracleList: komplettes Fallbeispiel einer modernen Webanwendung, bestehend aus einem Backend (C# mit ASP.NET Core), einem Web-Frontend (TypeScript mit Angular) sowie Cross-Platform-Apps für Linux, macOS, Windows, Android und iOS (mithilfe von Electron und Cordova aus dem Web-Frontend erzeugt). Bonuskapitel: Sie erhalten zusätzlich drei Kapitel zu React, Open Web Interface for .NET (OWIN) / Katana und ASP.NET Sicherheit als kostenloses PDF zum Herunterladen.

jQuery - Ralph Steyer
2011

Online-Kommunikation für Verbände - Ralf-Thomas Hillebrand 2017-12-18
Strategische Website-Konzeption, treffgenaue PR-Maßnahmen, kluges Issue Management, Campaigning im Internet und authentischer Dialog mit der Community wollen gelernt sein – gerade von Verbänden, die es oft mit unterschiedlichsten Zielgruppen zu tun haben. Dieses Buch zeigt, wie es geht, und erläutert, wie Verbände zielführend, nachhaltig und glaubwürdig mit ihren Stakeholdern im Netz kommunizieren können. Der Autor beschreibt fachlich fundiert, wie Sie die richtigen Maßnahmen entwickeln, diese direkt umsetzen und banale technische, aber auch schwerwiegende kommunikationsstrategische Fehler vermeiden. Anhand von ausführlichen User Storys, Use Cases

Downloaded from id-blockchain.idea.gov.vn on
by guest

und konkreten Handlungsempfehlungen werden die entscheidenden Stellschrauben und Fallstricke der Online-Verbandskommunikation erklärt. Ein wertvolles Buch für Kommunikationsverantwortliche in Verbänden, die ihre Zielgruppen noch besser erreichen wollen. *Surftipps* - Jörg Schieb 2007

Javascript - Marco Emrich 2016-07-14
Die Manipulation von HTML & CSS ist und bleibt die wichtigste Aufgabe von JavaScript im Browser. Dieses Buch zeigt Ihnen, wie Sie Webseiten für aktuelle Browsern aufpeppen und interaktiv gestalten. Sie lernen kleinere Webanwendungen zu bauen, die sich flüssig anfühlen und gut bedienbar sind - statt Anwendungen, die nach jedem Klick die Seite

neu aufbauen müssen. Sie lernen, dynamische Tooltips zu erzeugen, Interfaces zum Verwalten von Produkten zu programmieren, eigene Bildgalerien zu entwickeln u.v.m. Lassen Sie Ihre Ideen Realität werden. Wo fertige Webbausteine Sie nur einschränken, ist JavaScript ein flexibles Werkzeug Ihrer Kreativität. Noch vor wenigen Jahren war jQuery der unangefochtene Platzhirsch im Bereich der DOM-Manipulation. Mittlerweile hat JavaScript nachgelegt. Heute lässt sich mit reinem JavaScript sehr prägnanter und verständlicher Code schreiben. Wo früher viele Browserunterschiede berücksichtigt werden mussten, sprechen aktuelle Browser ein gemeinsames modernes JavaScript und bieten

ein standardisiertes DOM an. Eine essenzielle Grundlage Wenn Sie später einmal große Single Page Apps mit Frameworks wie AngularJS oder React bauen wollen, ist ein Verständnis der darunterliegenden Browser-APIs essenziell. Nur so können Sie die Arbeitsweise von Frameworks richtig verstehen und nur so finden Sie alternative Lösungen, wenn das große Framework mal wieder an seine Grenzen stößt. Moderne Syntax Das Buch setzt konsequenterweise die in Band 1 vorgestellte aktuelle ES6/ES2015-Syntax ein und versetzt Sie somit in die Lage, sehr kurzen, prägnanten, vor allem aber: gut lesbaren Code zu schreiben. Webmasters Europe e.V. Seit vielen Jahren setzen die Trainer des Europäischen Webmasterverbandes Webmasters Europe e.V.

die jeweils aktuelle Auflage dieses Buches in der Ausbildung angehender Webentwickler und Webdesigner ein. Bisher war das Buch nicht auf dem freien Büchermarkt erhältlich! Inhalt Die neueste, komplett überarbeitete Auflage berücksichtigt die neuesten JavaScript- und Browser-Entwicklungen. Hier ein Auszug aus dem Inhalt: HTML-Elemente selektieren mit querySelectorAll DOM-Scripting: DOM-Creation, -Manipulation & Traversal HTML-Attribute auslesen und verändern mit Data-Attributen arbeiten CSS-Manipulation mit dem classList-Interface CSS-Manipulation mit dem Style-Objekt Asynchrones und verzögertes Laden von JavaScript-Dateien Events registrieren und behandeln Voraussetzungen Grundlegende JavaScript-

Kenntnisse (ECMAScript 2015) werden vorausgesetzt bzw. im ersten Band dieser Reihe "JavaScript: Aller Anfang ist leicht" behandelt. Lernbuch Webmasters-Press-Bücher sind Lernbücher. Sie sind aus der Unterrichtspraxis heraus entwickelt und vermitteln zielstrebig und in klaren Worten Praxiswissen für Ihre eigenen Projekte. Fragen zur Lernerfolgskontrolle und Übungsaufgaben vertiefen und festigen das neu erworbene Wissen. Zusatzmaterial und Lösungen können Sie auf webmasters-press.de herunterladen.

BigData mit JavaScript visualisieren - Clemens Gull 2014-10-01

Willkommen im Datenzeitalter. Ob Smartphone, DSL-Router oder auch beim Einkauf um die Ecke: Daten fallen überall in großer Menge an und werden

gespeichert. Um diese großen Datenmengen effizient und nutzbringend einsetzen zu können, ist eine geeignete Darstellungsform notwendig. Mit D3.js steht eine JavaScript-Bibliothek bereit, um große Datenmengen in unterschiedlichsten Diagrammtypen darstellen zu können. Werden Sie damit Herr der Daten. Bevor Sie eigene Diagramme mit D3.js erstellen können, müssen Sie sich mit der entsprechenden Syntax auseinandersetzen. Gull erklärt Ihnen die wichtigsten Regeln im ersten Kapitel. Danach geht es direkt ans Eingemachte: Balkendiagramme, Kreisdiagramme und animierte Diagramme. Erleben Sie die großen Möglichkeiten von D3 anhand von eigenen Diagrammen. Nach einem theoretischen und

praktischen Einstieg in den ersten beiden Kapiteln widmet sich das Kapitel 3 einer großen Anwendung, dem Métro Information Tracker. Hierbei nutzen Sie öffentlich zugängliche Daten (Open Data), um mit unterschiedlichen Diagrammen Informationen zur Métro in Paris darzustellen. Hierbei setzen Sie sich mit allen Themen auseinander, die die moderne Webentwicklung zu bieten hat: HTML, CSS, JSON und SVG. In einem Force-Directed-Graph stellen Sie die Daten dar und bereichern diesen mit SVG-Grafiken an. Nachdem Sie dieses Projekt selbst umgesetzt haben, sind Sie gewappnet für eigene große D3-Anwendungen. Der Quellcode steht auch online zur Verfügung. So lernen Ihre Modelle das Laufen! Erfahren Sie, wie Sie eine Armatur - eine Art Skelett - für

Ihre Charaktere erstellen und sie mit der 3-D-Grafik verknüpfen. Anschließend können Sie die Animationsphasen selbst erstellen und aufnehmen. Darüber hinaus sehen Sie, wie Sie Licht und Schatten für die Kameraaufnahme gekonnt einsetzen. Aus dem Inhalt: •

Datendarstellung im Web mit D3 • Eigenheiten und Syntaxregeln • Plug-ins von D3.js • Document Object Model •

Visualisierung von Daten
Aller Anfang Ist Leicht

- Marco Emrich
2015-08-25

Das erste deutsche Einsteigerbuch, das bereits komplett auf den topaktuellen JavaScript-Standard ES6/ECMAScript 2015 setzt! Getreu dem Motto »Aller Anfang ist leicht« benötigen Sie für dieses Buch keine Vorkenntnisse und als Arbeitsumgebung nur einen Browser. Fangen

Downloaded from id-blockchain.idea.gov.vn on
by guest

Sie also einfach an!
Schritt für Schritt und
auf den Punkt gebracht
lernen Sie in diesem
ersten Band den
JavaScript-Sprachkern
mit Bezügen zur
Anwendung im
Programmieralltag. Neben
der Umsetzung einiger
Anforderungen eines Web-
Shops mixen Sie
Cocktails mit Arrays,
werden zum Tapeten-
Designer mit Rekursion
und kämpfen mit Ihrem
frisch erworbenem Wissen
gegen die »dunkle Seite
von JavaScript«. So
lernen Sie ohne Umwege,
wie Sie JavaScript-Code
schreiben, der nicht nur
funktioniert, sondern
auf den Sie auch stolz
sein können. Seit vielen
Jahren setzen die
Trainer des Europäischen
Webmasterverbandes
Webmasters Europe e.V.
die jeweils aktuelle
Auflage dieses Buches in
der Ausbildung
angehender Webentwickler
und Webdesigner ein. Die

neueste, komplett
überarbeitete Auflage
berücksichtigt die
neuesten JavaScript-
Entwicklungen. Hier ein
Auszug aus dem Inhalt:
Von Operatoren,
Datentypen und anderen
Prioritäten Variablen
oder die Realität in
Schubladen Setzen Sie
ein Zeichen - mit
Strings! Für alle Fälle
... if & else Funktionen
geben uns so viel ...
zurück Einer für alle
und alle für einen:
Arrays Das große Ordnen
mit map, reduce, filter,
... Nochmal von vorne
mit Rekursion Da bleibe
ich strict!
LernbuchWebmasters-
Press-Bücher sind
»Lernbücher«. Sie sind
aus der
Unterrichtspraxis heraus
entwickelt und
vermitteln zielstrebig
und in klaren Worten
Praxiswissen für Ihre
eigenen Projekte. Fragen
zur Lernerfolgskontrolle
und Übungsaufgaben

vertiefen und festigen das neu erworbene Wissen.

Programmieren mit ASP.NET AJAX - Christian Wenz 2007

Erfolgreiche Websites für Dummies - Roman

Rammelt 2020-02-12

Dieses Buch führt Sie durch die verschiedenen Schritte, die für eine erfolgreiche Website notwendig sind, angefangen bei den Zielen und der Definition der Strategie über die Visualisierung der ersten Ideen und Konzepte bis hin zur Umsetzung und dem erfolgreichen Launch. Es hilft Ihnen dabei, die wesentlichen Begriffe kennenzulernen und einzuordnen und die Umsetzung selbst oder mit Hilfe einer Agentur zu meistern. Das Buch thematisiert darüber hinaus, woran Sie sonst noch denken müssen: Datenschutz,

Suchmaschinenoptimierung oder die kontinuierliche Erfolgsmessung nach dem Livegang.

HTML5 Schnelleinstieg für Dummies - Andy Harris 2012

Alle Welt redet von HTML5, aber was ist eigentlich das Neue daran? Andy Harris bietet Ihnen einen raschen und übersichtlichen Einstieg und erklärt, wie HTML5 zusammen mit CSS3 und JavaScript das perfekte Team für Ihre Webseiten bildet. Zugleich ist dieses Buch auch ein handliches Nachschlagewerk, in dem HTML-Neulinge wie Umsteiger schnell mal nachschauen können und insbesondere die Neuerungen und Änderungen in HTML5 übersichtlich zusammengestellt finden.

SharePoint Kompendium - Bd. 12: Strategien für Migrationen - Mirko Schrempf 2015-11-24

Mit jeder neuen SharePoint Version ist auch das Thema „Migration“ wieder aktuell. Diese Ausgabe des SharePoint Kompendiums stellt in diesem Zusammenhang einige Informationen zur neuen Version und praktische Migrations- und Organisationsstrategien vor. Dabei geht es auch um Lösungen von Wettbewerbern, die auf SharePoint migriert oder mit SharePoint integriert werden sollen. In der Summe zeigt sich, dass sich SharePoint immer weiter zu einer zentralen Unternehmensplattform entwickelt, die aktuelle Anforderungen auf vielfältige Weise unterstützt.

JavaScript für Dummies - Andy Harris 2012-09-04
Sie möchten interaktive und animierte Webseiten entwickeln? Andy Harris zeigt Ihnen, wie es

geht. Von den Grundlagen der JavaScript-Programmierung über Animationen bis hin zu Ajax und jQuery finden Sie in diesem Buch alles, was Sie brauchen!
Jetzt lerne ich Dreamweaver CS3 - Helma Spona 2007

App-Entwicklung für Office und SharePoint - Philipp Eger 2016-02-26
Der einstmalige reine Softwarehersteller Microsoft entwickelt sich zum Cloud-Dienstleister, der verschiedenste Lösungen als Software as a Service bereitstellt. Vor allem das App-Modell von Office 365 mit seiner Plattformunabhängigkeit und der Nutzung von Webtechnologien bietet neue Möglichkeiten. Dieser shortcut betrachtet die Entwicklung von Office-Apps (darunter Task-Pane- und Content-Apps)

Downloaded from id-blockchain.idea.gov.vn on
by guest

und erklärt, wie mit dem Office-API Apps für SharePoint erstellt werden können und welche Fallstricke zu beachten sind. Zusätzlich zeigt der Autor, wie sich SharePoint- und Office-Apps ineinander integrieren lassen und wie das One-Drive- und Office-API benutzt wird.

Barrierefreiheit verstehen und umsetzen - Jan Eric Hellbusch
2011-12-02

Was ist barrierefreies Webdesign? Zentrale Konzepte wie Standardkonformität oder CSS-Design mögen vielen geläufig sein, dennoch werfen zahlreiche der vom W3C verabschiedeten "Web Content Accessibility Guidelines" Fragen auf. Mit konkreten Handlungsanweisungen zum Umgang mit einzelnen Aspekten des Webdesigns zeigen Jan Eric Hellbusch und Kerstin Probiesch, wie ein

Webangebot barrierefrei gestaltet werden kann - von Anfang an. Die Kriterien der WCAG 2.0 werden beispielhaft einzelnen Phasen der Website-Entwicklung zugeordnet und ihre Umsetzung anhand einer Beispiel-Website gezeigt.

JavaScript für Kids - Frank Biet 2013-08-08
Mit JavaScript kannst du nicht nur deine Website verbessern, sondern auch die Grundlagen der Programmierung lernen. Du brauchst nur einen JavaScript-fähigen Browser, einen einfachen Editor und dieses Buch und schon kannst du loslegen! Nach einem kurzen Crashkurs in HTML zeigt dir Frank Biet, wie JavaScript funktioniert. Dabei wird er dich Schritt für Schritt an Variablen, Konstanten, Schleifen und Operatoren – also alle wichtigen Funktionen, die du als

richtiger Programmierer kennen musst – heranzuführen. So kannst du bald eigenständig Formulare, Passwortabfragen, Ratespiele und vieles mehr programmieren! Du eignest dir nicht nur ein grundlegendes Basiswissen über JavaScript an, sondern beschäftigst dich sogar mit Profi-Themen wie Fehlersuche und Debugging. Am Ende der Kapitel gibt es immer wieder Zusammenfassungen, damit du das Gelernte festigen und auch selbstständig anwenden kannst.

Software Development Trends: Wegweisende Beiträge für eine neue

IT - Sebastian Meyen
2013-12-18

Die IT-Branche ist ständig in Bewegung. Dabei verliert man leicht den Überblick über neue Technologien und Trends. Bei den rasanten Änderungen, der

stetig voranschreitenden Digitalisierung sowie der Komplexitätszunahme soll das Buch als Leitfaden dienen, der diesen Wandel untermauert und gleichzeitig durch ihn navigiert. Diese Sonderedition umfasst eine Auswahl der zentralen Themen und Artikel des Jahres 2013 und impliziert gleichzeitig die wegweisenden Trends 2014. Das Themenspektrum reicht von Mobile, Webentwicklung, Big Data, Softwarearchitektur und Agilität bis hin zu aktuellen Releases der wichtigsten Programmiersprachen. [Kids programmieren 3D-Spiele mit JavaScript](#) - Chris Strom 2019-01-31 Was genauso viel Spaß macht wie Computerspiele zu spielen? Selbst welche zu programmieren! Mit diesem Buch entwickelst du eigene

Spielideen und spannende 3D-Welten – auch als absoluter Programmieranfänger. Du programmierst in JavaScript, der Sprache des Web. Du lädst dir den 3DE Code Editor als Erweiterung für deinen Browser herunter – übrigens kannst du auch offline mit ihm arbeiten – und los geht's. Alles was du programmierst, siehst du direkt im Code Editor: deinen eigenen Avatar, der sich bewegen und ein Rad schlagen kann, eine Simulation der Mondphasen, lila Monster, ein Balancierbrett mit Kugel und Rafting auf einem wilden Fluss. Fast nebenbei lernst du das Wichtigste über die Programmiersprache JavaScript. Die zweite Auflage ist deutlich erweitert und nutzt die Vorteile neuer Programmierfunktionen, damit du das Programmieren von

Spielen einfacher lernen kannst. Durch neue Effekte werden deine Spiele sogar noch spannender. Wenn du fertig bist, wirst du nicht schlecht staunen, was du selbst programmiert hast. Der ideale Einstieg für Neugierige von 9-99 Jahren. Warum Computerspiele? Weil das Programmieren von Spielen richtig Spaß macht. Mal ganz ehrlich: Wer spielt nicht gern Computerspiele? Hast du Lust, deinen eigenen Avatar zu programmieren, tolle Oberflächen zu gestalten oder sogar ein Spiel für zwei Spieler zu entwickeln? Warum JavaScript? Weil JavaScript die Sprache des World Wide Web ist und weil alle Webbrowser JavaScript ohne zusätzliche Software verstehen. Du musst dir nur schnell den 3DE Code Editor als Erweiterung für deinen Browser

herunterladen und kannst direkt loslegen.

JavaScript ist außerdem eine äußerst nützliche und häufig eingesetzte Programmiersprache, mit der du beispielsweise eigene Websites programmieren kannst.

Für wen ist dieses Buch? Diese Einführung ist für Kinder geschrieben, aber genauso können erwachsene Einsteiger mit diesen Projekten und Erklärungen das Programmieren lernen.

AdWords für Dummies -
Howard Jacobson
2008-10-27

Wer seine Produkte erfolgreich vermarkten will, kann heute nicht mehr auf das Internet verzichten. Und wer nicht auf das Internet verzichten kann, kommt auch an Google, der weltweit größten Suchmaschine, nicht vorbei. Mit AdWords hat das amerikanische Unternehmen ein Werbemedium entwickelt,

das es Verkäufern und Marketingfachleuten ermöglicht, ihre Produkte so zu platzieren, dass sie einen möglichst breiten Anteil potenzieller Kunden erreichen. Howard Jacobson hat mit seinem Buch einen sehr praxistauglichen und zugleich amüsanten Leitfaden verfasst, der die gesamte Bandbreite von AdWords vorstellt. Ganz gleich, ob man ein Starter-Edition-Konto einrichten, eine Anzeige möglichst kundenfreundlich formulieren oder beim registrierten Kunden nachfassen möchte - Jacobson erklärt alles im verständlichen "Für-Dummies-Stil".

getAbstract empfiehlt das Buch allen, die aus ihrem Online-Marketing das Maximum herausholen wollen.
HTML5, JavaScript und jQuery - Dane Cameron
2015-05-06

Ihr Crashkurs in moderner Webprogrammierung Sie haben Programmiergrundwissen und suchen einen Quereinstieg in HTML5, JavaScript und jQuery? Mit dieser konzentrierten Einführung lernen Sie zügig und praxisnah, was Sie zur Entwicklung moderner Webanwendungen wissen müssen. Geschrieben von einem Entwickler für Entwickler, vermittelt dieses Buch die relevanten Konzepte und ihre Anwendung direkt anhand eines Beispielprojekts, ganz ohne theoretischen Ballast. Autor Dane Cameron macht Sie zunächst mit den Elementen und Konzepten von HTML5, JavaScript und jQuery vertraut. Kapitel für Kapitel bauen Sie die Beispielanwendung als Single Page Webanwendung

(SPA) auf und implementieren dabei alle benötigten Features. Sie lernen unter anderem, mit jQuery das DOM zu bearbeiten, eigene Plugins zu schreiben, client-seitig Daten zu speichern oder Ihre Webanwendung auch offline nutzbar und mit Web Worker "multithread-fähig" zu machen.

JavaScript - David Sawyer McFarland 2009
Die Zeiten, als Websites allein aus Texten und Bildern bestanden, sind längst vorbei. Nutzer von Webangeboten erwarten inzwischen nutzerfreundliche Formulare, eine elegante Navigation, Bookmark-fähige Stadtpläne oder interaktive Fotogalerien. Hinter vielen dieser Features verbirgt sich JavaScript - ein guter Grund also, sich mit der beliebtesten Skriptsprache des Webs

zu beschäftigen. Dieses Buch vermittelt auf verständliche Art den Aufbau und die Arbeitsweise der Sprache und richtet sich explizit an Nicht-Programmierer, die ihren Sites Interaktivität einhauchen wollen. Erste Schritte mit JavaScript Lernen Sie Struktur und Syntax der Sprache kennen und schreiben Sie von Anfang an gut strukturierte Skripten, die sich nahtlos in Ihre Website einfügen. Machen Sie Ihre Website attraktiver Peppen Sie Ihre Site mit einer JavaScript-gestützten Benutzeroberfläche, einem Kalender-Widget, der Einbindung eines Stadtplans oder anderen interaktiven Elementen auf. Ersparen Sie sich Arbeit mit jQuery Sie brauchen das Rad nicht neu zu erfinden, um bestimmte Skript-Aufgaben zu lösen. Nutzen Sie lieber die

Vorzüge der JavaScript-Bibliothek jQuery. Verschanken Sie Ihre Site mit Ajax Verbessern Sie die Kommunikation mit dem Webserver und aktualisieren Sie nur die Teile der Seite, die sich durch das Userverhalten verändert haben. Nutzen Sie den Beispielcode zum Buch Passen Sie den Code, den Sie von der Verlagswebsite herunterladen können, an Ihre eigenen Bedürfnisse an.

CoffeeScript - Andreas Schubert 2014-11-21
CoffeeScript ist eine kleine Programmiersprache, die nach JavaScript übersetzt wird und versucht, ungeliebte Eigenschaften von JavaScript durch eine deutlich einfachere Syntax zu umgehen. Sie richtet sich an alle Webentwickler, denen JavaScript zu unhandlich ist oder die bei der

Downloaded from id-blockchain.idea.gov.vn on
by guest

Arbeit mit Ruby on Rails die CoffeeScript-Integration nutzen. Dieses Buch gibt Ihnen eine umfassende Einführung in die Sprache CoffeeScript. Anhand zahlreicher Beispiele lernen Sie die elegante Syntax sowie die Verwendung der Sprache praktisch kennen. Behandelt werden u.a. folgende Themen:

- Syntax und Grundlagen
- Objektorientierte Programmierung mit CoffeeScript
- Testen mit Mocha und Chai
- CoffeeScript in Ruby on Rails
- Einsatz mit AngularJS und node.js

Nach der Lektüre des Buches sind Sie in der Lage, CoffeeScript zur Entwicklung dynamischer Webapplikationen, für Kommandozeilen-Tools oder serverseitige Komponenten einzusetzen. Die Quellcodes zu diesem Buch findet man unter github.com/aschubert/coffeescript-buch

To Fell a Tree - Jeff Jepson 2009

To Fell a Tree was written for the professional tree cutter as well as the weekend woodcutter. It's loaded with practical information that is essential to the safety and success of any tree felling and woodcutting operation, whether it's in the forest or the backyard. With step-by-step methods and more than 200 illustrations, topics include preparations before the work begins, felling a tree using a three-step procedure, felling difficult trees, and limbing and bucking the tree.--COVER.

Animation - Peter Bühler 2018-01-10

Dieser Band der „Bibliothek der Mediengestaltung“ behandelt die Prinzipien der Animation und führt in die grundlegenden Techniken zur Erstellung

Downloaded from id-blockchain.idea.gov.vn on
by guest

von 2D- und 3D-Animationen ein. Für diese Bibliothek wurden die Themen des Kompendiums der Mediengestaltung neu strukturiert, vollständig überarbeitet und in ein handliches Format gebracht. Leitlinien waren hierbei die Anpassung an die Entwicklungen in der Werbe- und Medienbranche sowie die Berücksichtigung der aktuellen Rahmenpläne und Studienordnungen sowie Prüfungsanforderungen der Ausbildungs- und Studiengänge. Die Bände der „Bibliothek der Mediengestaltung“ enthalten zahlreiche praxisorientierte Aufgaben mit Musterlösungen und eignen sich als Lehr- und Arbeitsbücher an Schulen und Hochschulen sowie zum Selbststudium.

Mac OS X Leopard für Dummies - Bob LeVitus

2008-07-08

Der Leopard zeigt Microsoft die Krallen: Das neue Betriebssystem "Mac OS X Leopard" von Apple stellt nicht nur auf Intel-Chips um, es macht auch einen Riesensatz nach vorn. Die wohl wichtigste der vielen Neuerungen: Boot Camp, das nun in das Betriebssystem integriert ist, unterstützt Windows Vista. Mit Time Machine kann man auch längst gelöschte Dokumente, Fotos oder Songs wieder aus der Versenkung herausholen. Und dass Macs nicht nur praktisch sind, sondern auch ästhetisch ansprechend, beweist "Mail", das neue E-Mail-Programm von Apple, das edel gestylte Vorlagen liefert.

Handbuch der Java-Programmierung - Guido Krüger 2006

Red Ruby Heart in a Cold Blue Sea - Morgan Callan

Downloaded from id-blockchain.idea.gov.vn on
by guest

Rogers 2012-01-19
A captivating debut, introducing a spirited young heroine coming of age in coastal Maine during the early 1960s. When her mother disappears during a weekend trip, Florine Gilham's idyllic childhood is turned upside down. Until then she'd been blissfully insulated by the rhythms of family life in small town Maine: watching from the granite cliffs above the sea for her father's lobster boat to come into port, making bread with her grandmother, and infiltrating the summer tourist camps with her friends. But with her mother gone, the heart falls out of Florine's life and she and her father are isolated as they struggle to manage their loss. Both sustained and challenged by the advice and expectations of her

family and neighbors, Florine grows up with her spirit intact. And when her father's past comes to call, she must accept that life won't ever be the same while keeping her mother vivid in her memories. With Fannie Flagg's humor and Elizabeth Stroud's sense of place, this debut is an extraordinary snapshot of a bygone America through the eyes of an inspiring girl blazing her own path to womanhood.

JavaScript - Marijn Haverbeke 2019-12-10
Lernen Sie JavaScript umfassender Schritt-für-Schritt-Einstieg in die Programmierung und in JavaScript direkt losprogrammieren mit viele Beispielen und Übungsprojekten ansteigender Schwierigkeitsgrad bis zu komplexeren Webanwendungen JavaScript ist das Herzstück fast jeder

modernen Webanwendung, von Social Apps wie Twitter bis hin zu browserbasierten Spiele-Frameworks. Obwohl es JavaScript auch Anfängern einfach macht, zu programmieren, ist die Sprache trotzdem flexibel und mächtig genug, um mit ihr umfangreiche und komplexe Anwendungen erstellen zu können. Haverbeke zeigt Ihnen die Details und die Tiefen von JavaScript-Code. Umfangreiche Beispiele, Übungen und Projekte wie ein Browserspiel, eine einfache Programmiersprache und ein Malprogramm geben Ihnen praktisches Wissen zum Schreiben Ihrer eigenen Programme an die Hand. Zuerst lernen Sie die Grundstruktur von JavaScript kennen, Sie arbeiten mit Funktionen und Datenstrukturen. Dann erfahren Sie mehr über Fehlerbehandlung

und -behebung, Modularität und asynchrone Programmierung bevor Sie mit der Programmierung für Webbrowser fortfahren. Organisieren Sie Ihren Code mit objektorientierten Methoden und Techniken der funktionalen Programmierung Skripten Sie für den Browser und erstellen Sie eine einfache Webanwendungen Nutzen Sie das DOM effektiv, um mit dem Browser zu interagieren Nutzen Sie Node.js, um Server und Programme zu erstellen. Die zweite Ausgabe von "Die Kunst der JavaScript-Programmierung" taucht tief in die Sprache JavaScript ein, um Ihnen zu zeigen, wie Sie schönen, effektiven Code schreiben können. Die Aktualisierungen umfassen brandneues Material zu Features wie Klassennotationen, Pfeilfunktionen,

Iteratoren, Asynchronisationsfunktionen, Template Strings und Blockscope. Ist es nicht endlich an der Zeit, dass Sie die Sprache des Webs fließend beherrschen?

JavaScript für Dummies - Andy Harris 2017-09-20

Schnell und einfach interaktive Webseiten programmieren: Andy Harris zeigt Ihnen alles, was Sie über JavaScript wissen müssen, um dieses Ziel zu erreichen. Zunächst erlernen Sie die Grundlagen der Programmierung und erfahren dann, wie Sie Ihre HTML-Elemente mit JavaScript verändern und animieren. Auch die Themen Ajax und jQuery werden ausführlich behandelt. HTML- und CSS-Kenntnisse sind für die Lektüre von Nutzen, Programmierkenntnisse benötigen Sie jedoch nicht. Mit den vielen verständlichen

Beispielen finden sich auch Anfänger schnell zurecht, so dass Sie schon bald attraktive Webseiten entwickeln werden!

Web Design with HTML, CSS, JavaScript and jQuery Set - Jon Duckett 2014-07-08

A two-book set for web designers and front-end developers This two-book set combines the titles HTML & CSS: Designing and Building Web Sites and JavaScript & jQuery: Interactive Front-End Development. Together these two books form an ideal platform for anyone who wants to master HTML and CSS before stepping up to JavaScript and jQuery. HTML & CSS covers structure, text, links, images, tables, forms, useful options, adding style with CSS, fonts, colors, thinking in boxes, styling lists and tables, layouts, grids, and even SEO, Google

Downloaded from id-blockchain.idea.gov.vn on
by guest

analytics, ftp, and HTML5. JavaScript & jQuery offers an excellent combined introduction to these two technologies using a clear and simple visual approach using diagrams, infographics, and photographs. A handy two-book set that uniquely combines

related technologies
Highly visual format and accessible language makes these books highly effective learning tools
Perfect for beginning web designers and front-end developers

Dynamische iPhone-Anwendungen entwickeln -
Lee S. Barney 2010